

АОТ компиляция Java



Никита Липский
Excelsior

ДАВНЫМ ДАВНО

ДАВНЫМ ДАВНО,
ВО ВРЕМЕНА **Г**

ДАВНЫМ ДАВНО,
ВО ВРЕМЕНА **Е**,
ВСЕ КОМПИЛЯТОРЫ
БЫЛИ СТАТИЧЕСКИЕ

Пока не появилась..

Пока не появилась

Java



Исполнение Java байткода JVM

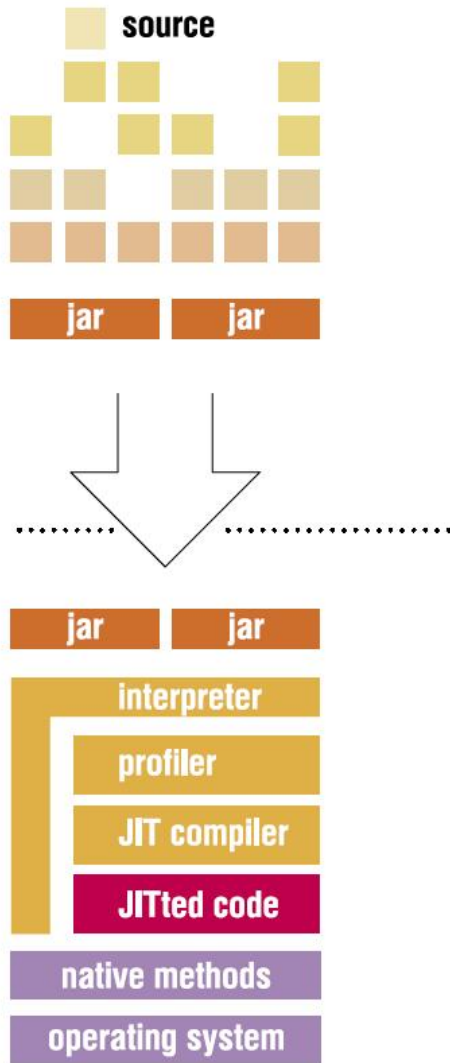
- Интерпретация
- Компиляция в машинный код и исполнение на “железе”



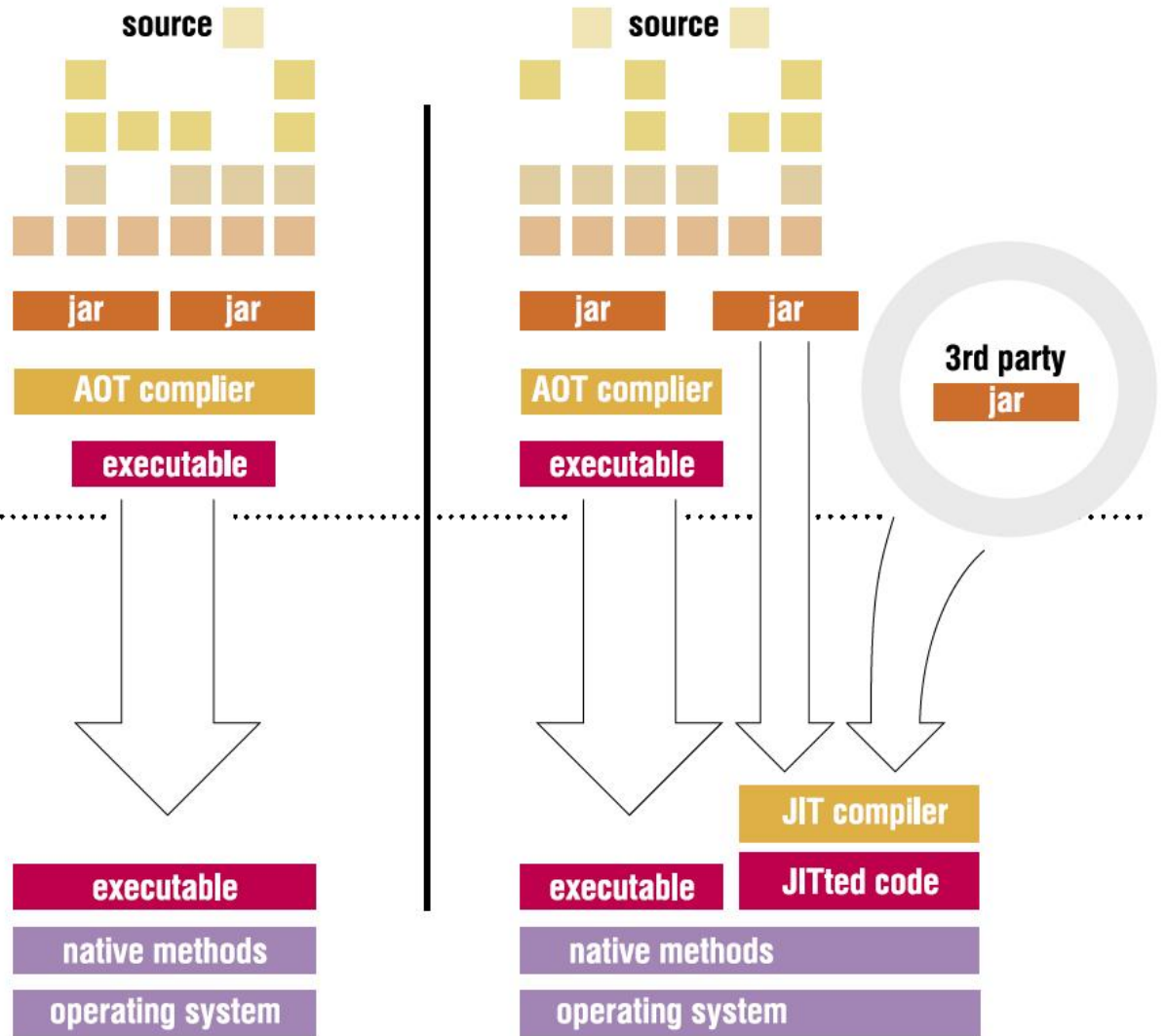
Трансляция Java to Native

- Динамическая (Just-In-Time – **JIT**).
 - Трансляция происходит во время исполнения программы
- Статическая (Ahead-Of-Time – **AOT**)
 - Трансляция происходит до исполнения программы

JIT only JVM



JVM with AOT compiler



Статическая компиляция Java

- Это вообще возможно?
 - Если да, то при каких условиях и будет ли это все еще называться Java?
- Зачем это нужно?
 - Обфускация vs. статическая компиляция
 - Старт приложения
 - Уменьшение размера дистрибутива Java приложения без зависимостей от Java
 - Производительность: какие преимущества перед JIT компиляцией
 - Почему AOT лучше для Desktop, Embedded, Mobile
 - Есть ли выгода от применения AOT на server side

EXCELSIOR



Excelsior JET 10

Enterprise Edition

Accelerate, protect, and deploy your Java™ applications.

Кому нужен AOT для Java

ALSTOM

BAE SYSTEMS

BOEING

BOSCH



BT

Canon

centile
IP Communication Applications

CISCO

EADS

EMC²

ERICSSON

ESSILOR

ERDC
Eurosystèmes de Recherche et Développement

france telecom

FUJIFILM

FUJITSU

GUIDANT

HITACHI

HONDA

hp

HUAWEI

LEXMARK

MAZDA

McAfee



NEC

Nikon

NTT

ORACLE

Panasonic

Raytheon

RICOH

Roche

SIEMENS

SOUTHWEST

SKF

THALES

TOSHIBA

TOYOTA

T-Systems

1C
ФИРМА "1С"

Мифы вокруг статической компиляции Java



Миф 1.

Java - «слишком» динамическая

- Reflection
- Динамическая загрузка



Статическая компиляция невозможна?

Миф 2. AOT компиляция – убийца WORA

WORA: Write Once Run Anywhere
(пиши раз, исполняй везде)

!=

BORA: Build Once?
(собирай раз??? ...)

Миф 3. AOT = маленький Exe

”Я получу (маленький) исполняемый файл, который будет работать без JVM (как в C)”

Но:

- Стандартные классы?
- GC, reflection?

Миф 3. AOT = маленький Exe

Тем не менее, используя AOT, можно получить дистрибутив Java приложения без зависимостей от Java значительно меньший, чем размер JRE:

“Java худеет”:

<http://www.youtube.com/watch?v=CKWlp8UQQb4>

Java «слишком» динамическая



Нестандартные загрузчики классов

- Переопределяют умолчательную логику разрешений ссылок между классами
- Уникальное пространство имен
- Позволяют управлять зависимостями, решая проблемы JAR hell (OSGi, Java Module System)
- Java EE сервера, Eclipse RCP, плагины

Нестандартные загрузчики классов

Как компилировать статически?

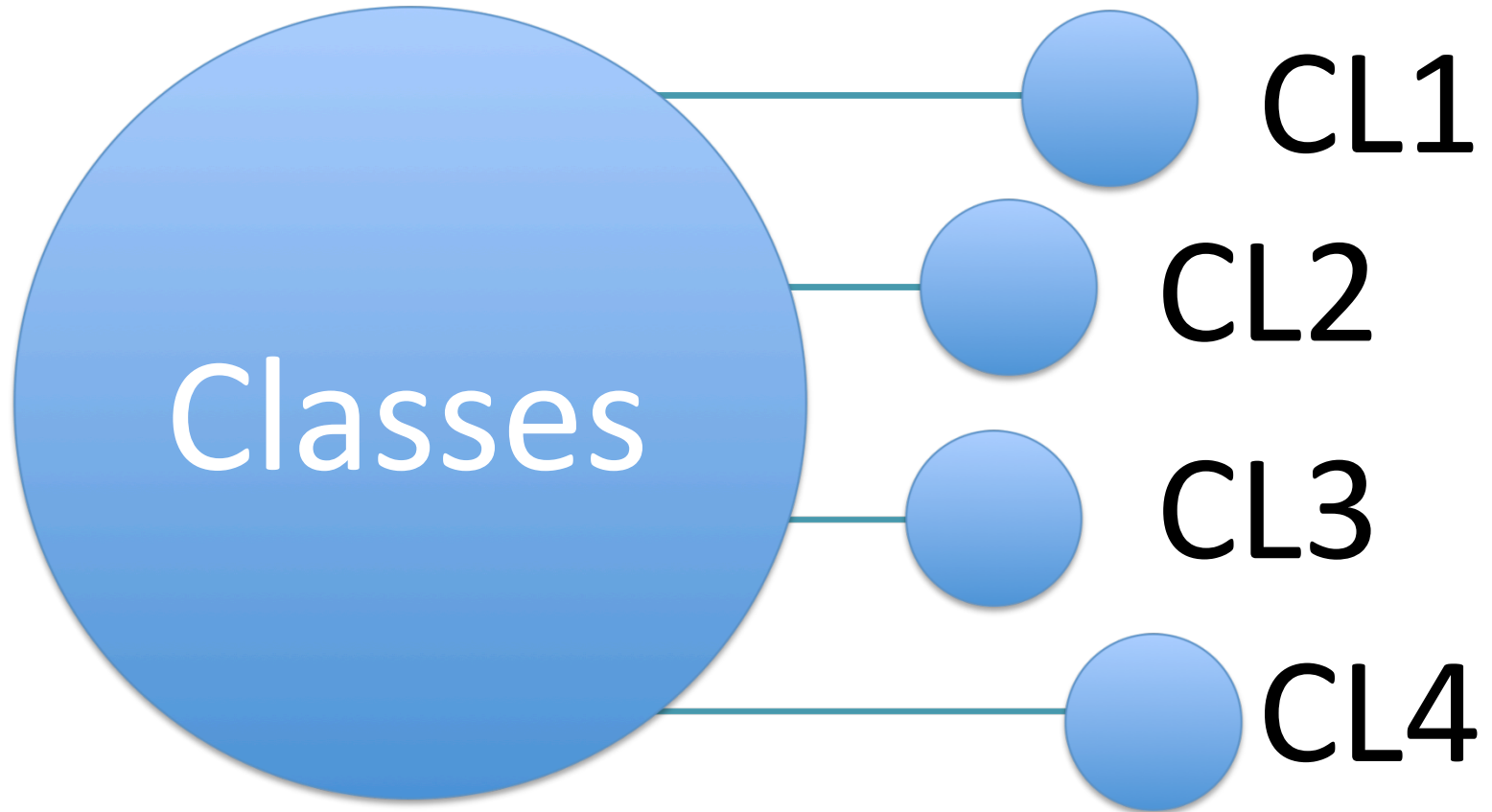
- Компилировать каждый класс изолировано от других
 - Плохо для производительности
- Изучить логику разрешения ссылок для популярных загрузчиков
 - Не работает для произвольных загрузчиков

Нестандартные загрузчики классов

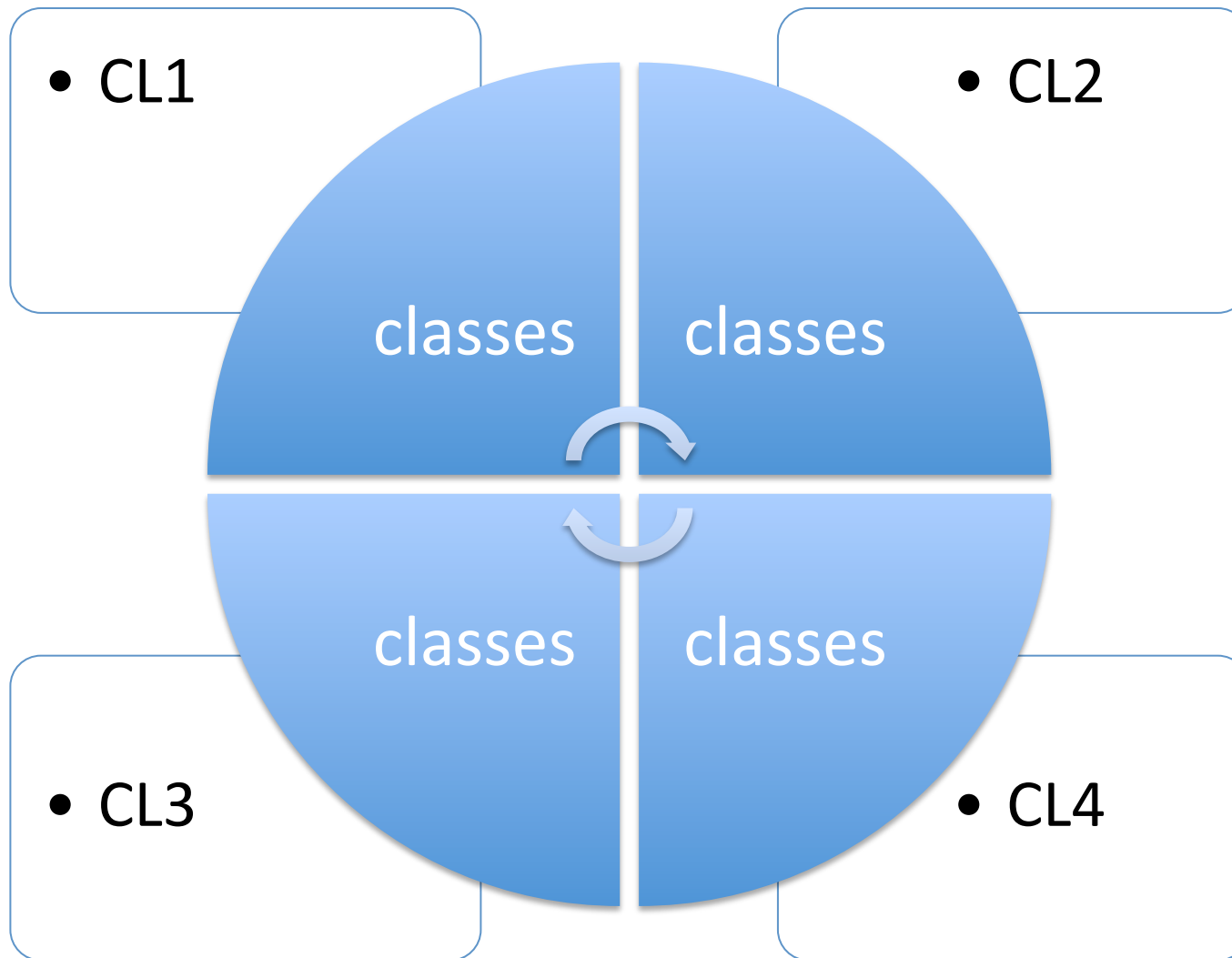


Classes

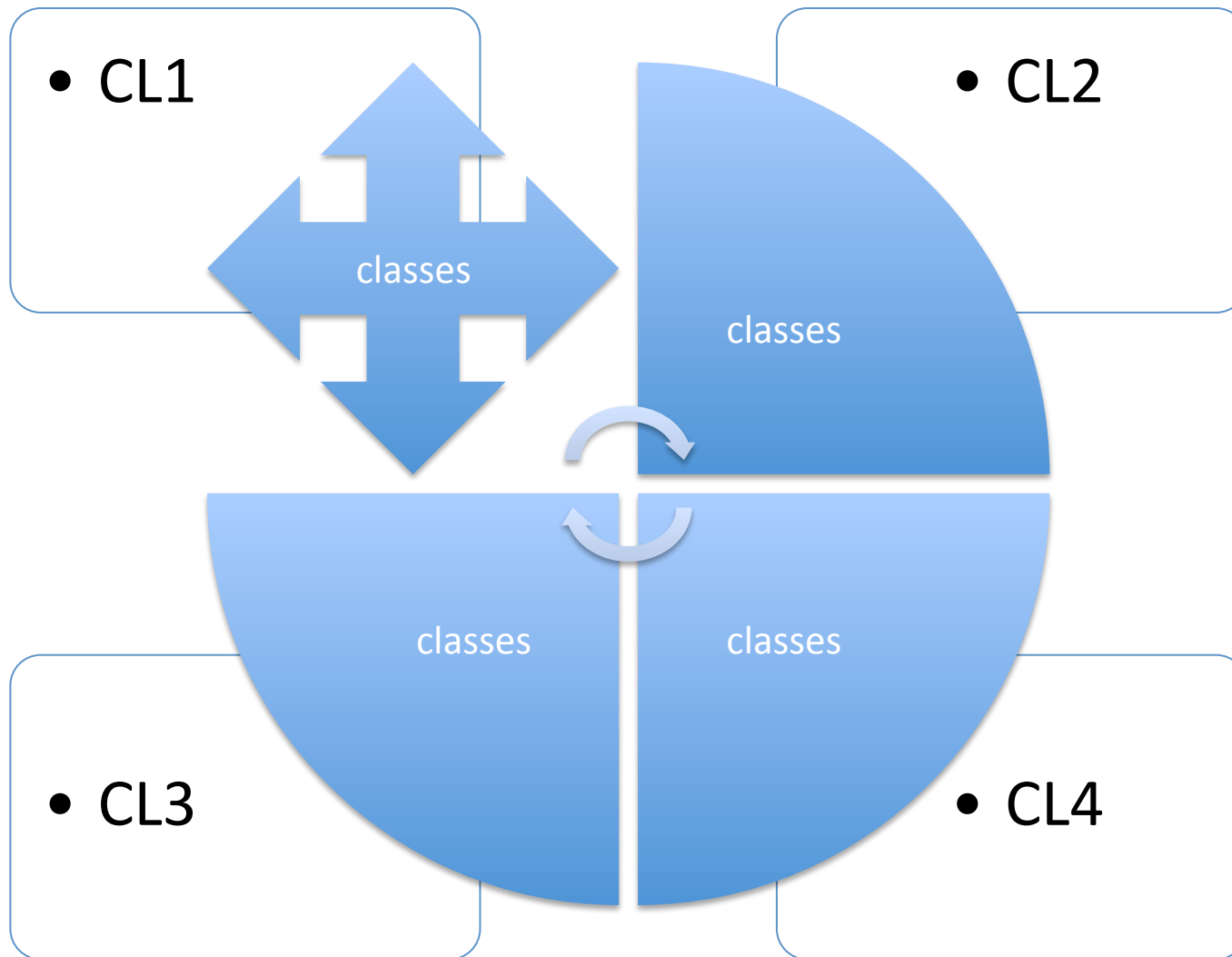
Нестандартные загрузчики классов



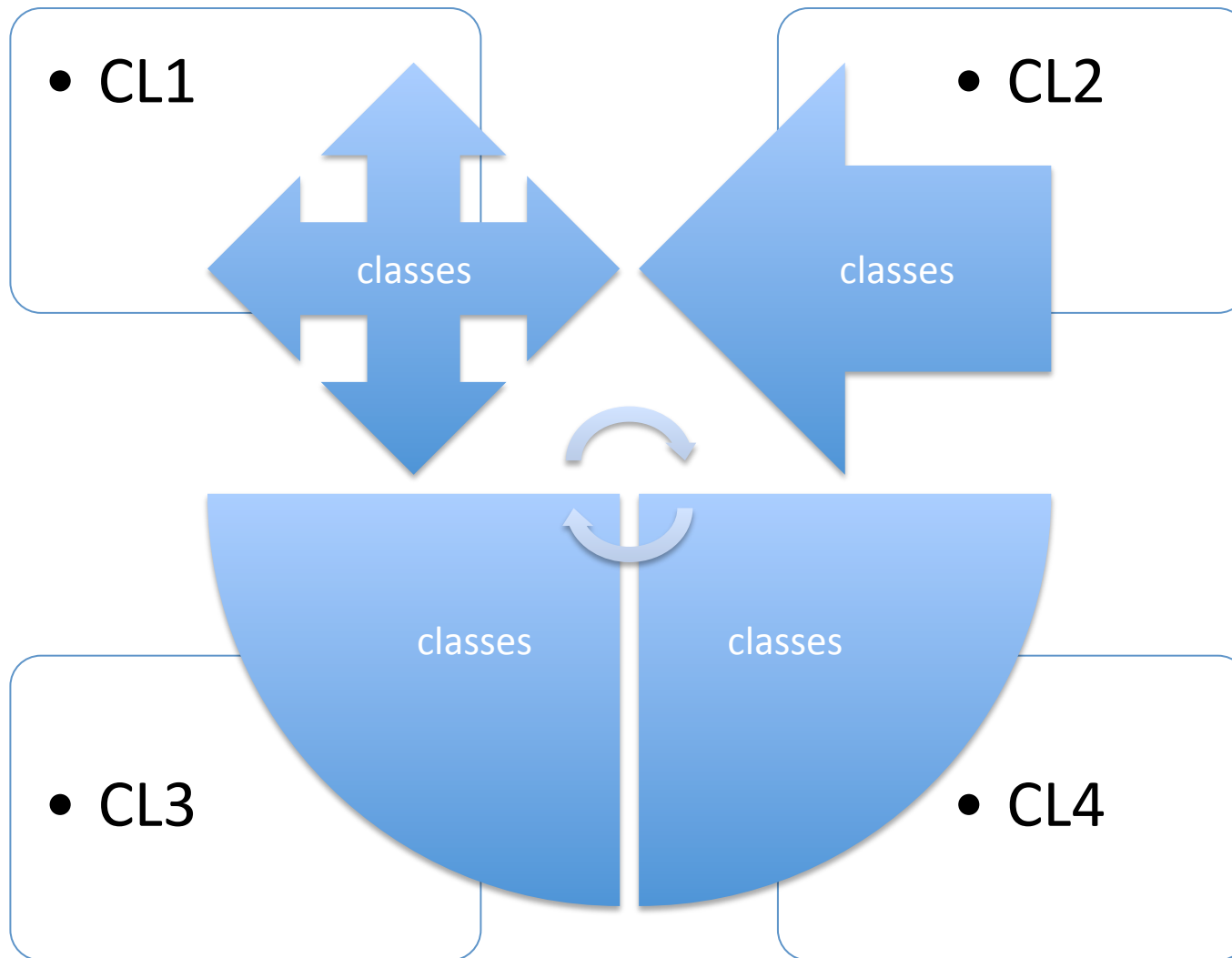
Нестандартные загрузчики классов



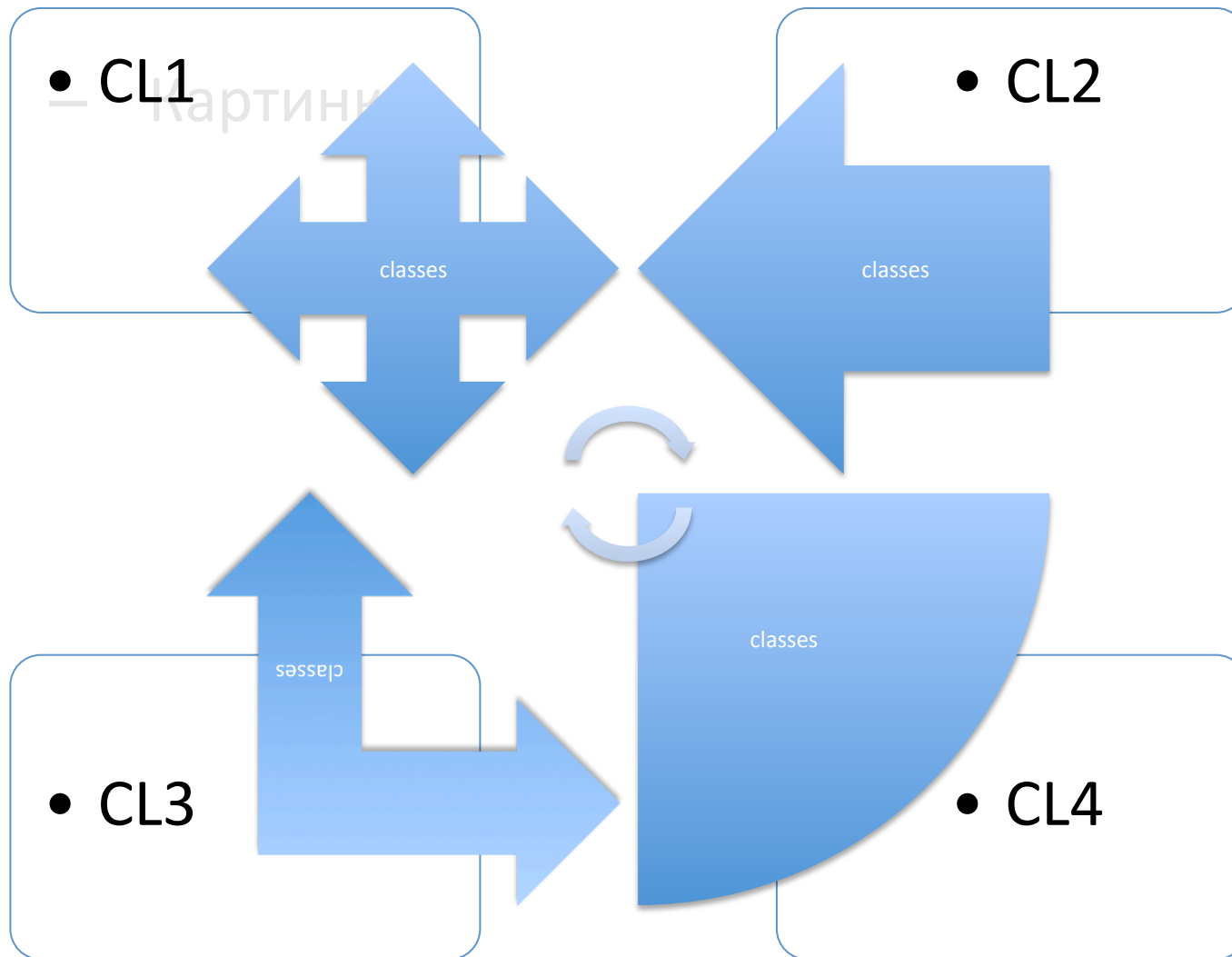
Нестандартные загрузчики классов



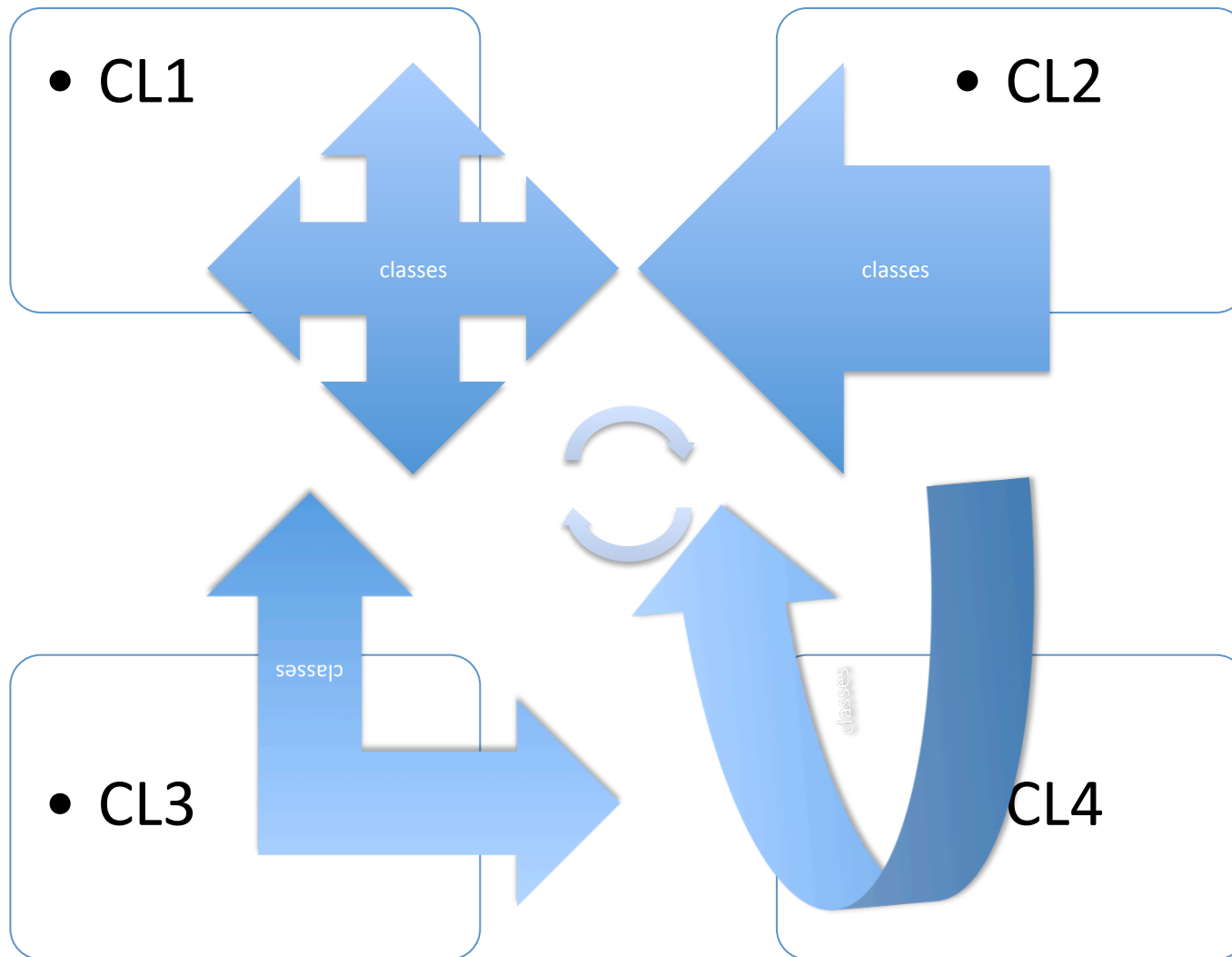
Нестандартные загрузчики классов



Нестандартные загрузчики классов



Нестандартные загрузчики классов



Нестандартные загрузчики классов

Схема поддержки загрузчиков в АОТ:

- Компонента разрешения ссылок в АОТ компиляторе:
 - Определяет какие загрузчики будут созданы во время исполнения и назначается каждому статический ID
 - Разбивает классы приложения по загрузчикам
 - Разрешает ссылки между классами

Нестандартные загрузчики классов

Схема поддержки загрузчиков в AOT:

- Во время исполнения:
 - По экземпляру загрузчика вычисляется ID
 - Имея статический ID мы можем грузить статически скомпилированные классы:
 - создание экземпляра класса `java.lang.Class`
 - наполнение его рефлексивной информацией
 - загрузка кода осуществляется OS

Зачем АОТ для Java?



Защита кода от декомпиляции



Защита кода приложения

- Java bytecode легко превращается в исходный код
- Процесс обфускации при активном использовании reflection – трудоемок и трудно поддерживаем
- Даже по обфусцированному коду часто можно понять, что код делает (ссылки на JDK остаются в неизменном виде)

Защита кода приложения

- Машинный код можно только эффективно дизассемблировать
- По дизассемблированному коду не понять структуру приложения (нет имен классов, методов)
- После агрессивной оптимизации машинный код далек от оригинального кода

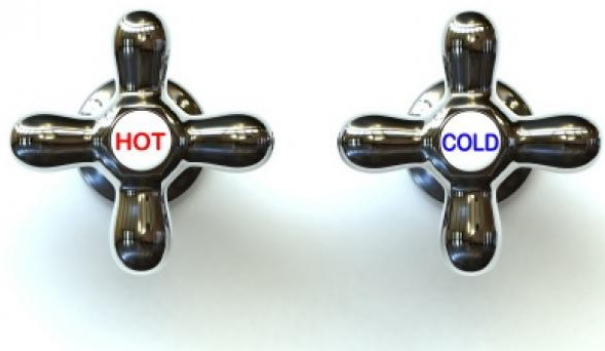
Время старта приложения



Холодный старт vs теплый

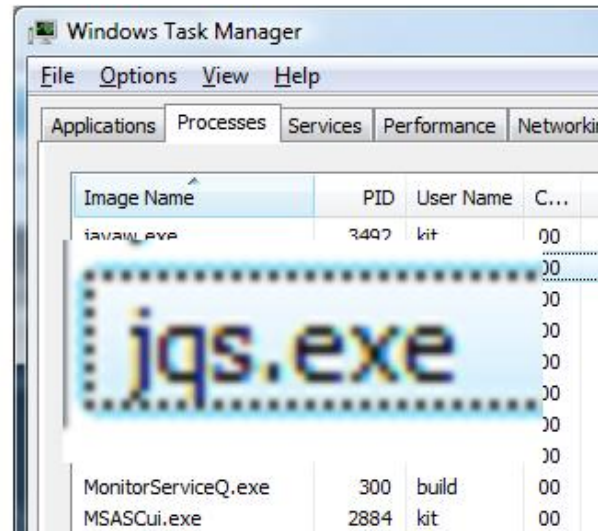
Во второй раз приложение стартует значительно быстрее, чем в первый

- Загрузка кода и данных приложения с диска
- Загрузка системных и сторонних динамических библиотек (dll, so)



Java Quick Start

WTF?!
Virus??!



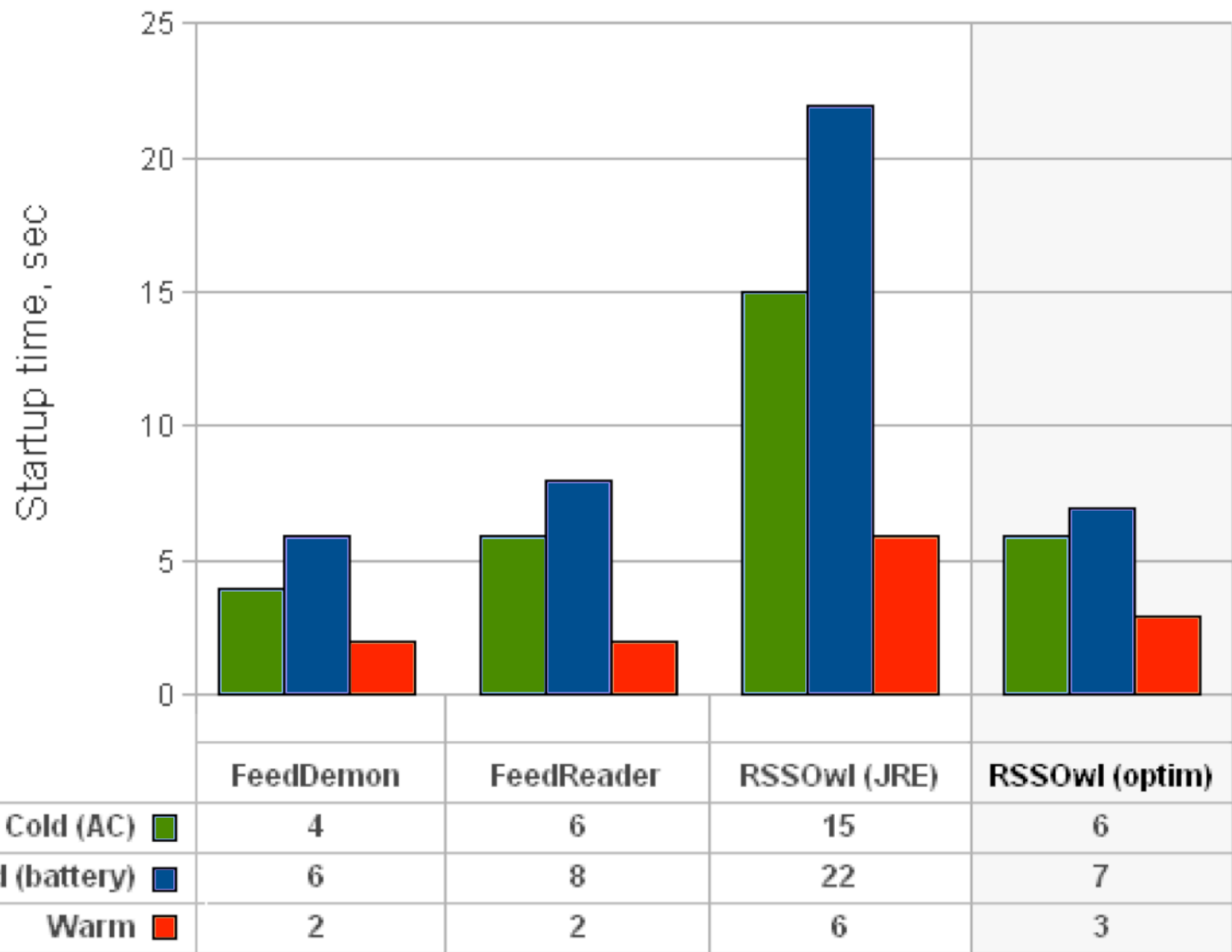
- Java Quick Start
 - Предзагружает rt.jar, динамические библиотеки

АОТ быстрее?

- Машинный код “толще” Java bytecode
- Загрузка кода с диска занимает больше времени, чем его начальное исполнение

АОТ быстрее!

- Код исполняемый на старте – в начало исполняемого файла
- Можно предзагружать стартовый сегмент последовательным чтением



Производительность



Миф 4. АОТ быстрее

“Скомпилировав Java статически мы получим скорость приложения как в С, С быстрее Java, следовательно -- АОТ быстрее”

Миф 5. JIT быстрее

“Эффективно оптимизировать Java приложения можно только на основе динамического профиля исполнения”

Виды оптимизаций

- Протяжка констант
- Удаление избыточного кода
- Удаление общих подвыражений
- Открытая подстановка
- Специализация методов
- Развертывание циклов
- Версионирование циклов
- Вынос инвариантов
- Удаление хвостовой рекурсии
- Девиртуализация вызовов
- Аллокация объектов на стэке и их взрыв
- Удаление проверок времени исполнения
- Удаление избыточной синхронизации
- Оптимальная выборка кода и свертка шаблонов
- Планировка инструкций
- Оптимальное распределение регистров

Java – ООП

- Много методов
- Методы маленькие (get/set)
- Методы по умолчанию ВИРТУАЛЬНЫЕ

Девиртуализация вызовов

- Предусловие дальнейшей открытой подстановки (inline)
- Анализ иерархии классов
 - метод не перегружается – не виртуальный
- Типовой анализ
 - `new T() .foo();` // вызов `foo()`
невиртуальный
- Inline caches

Анализ иерархии классов (СНА)

Идея: метод не перегружается – не виртуальный

```
A a;  
...  
a.foo();
```

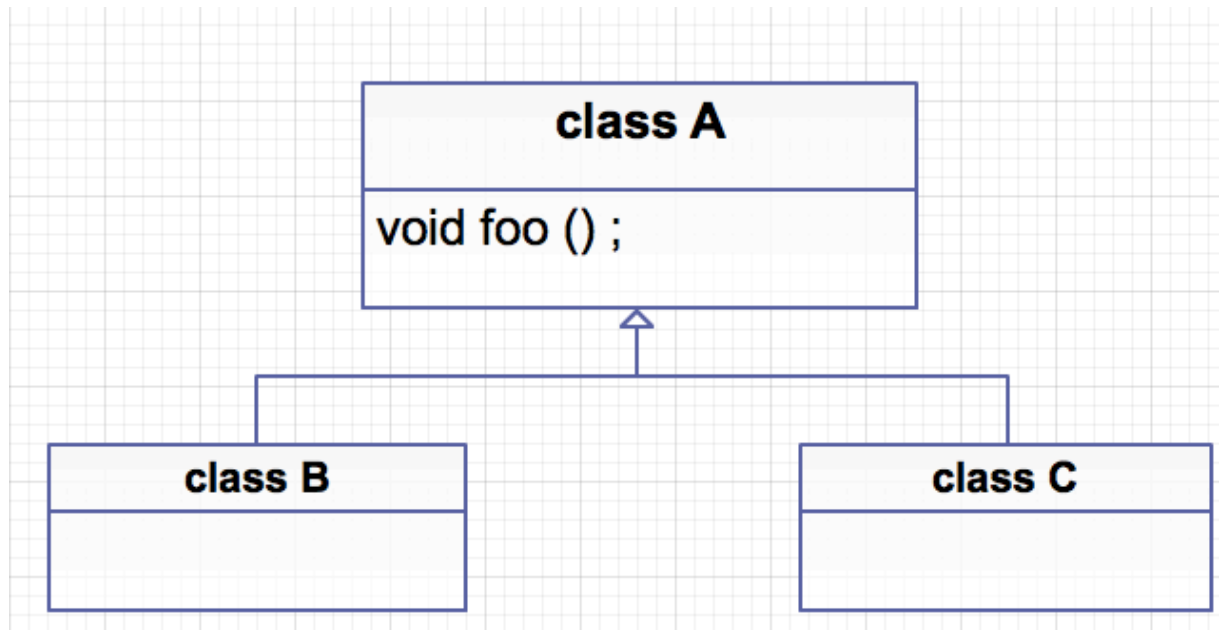
→

```
if (RT_Type(a) in СНА) {  
    inlined body of foo()  
}  
else {  
    a.foo();  
}
```

Типовой анализ

Идея:

`new A () .foo () ;` //невиртуальный вызов



Типовой анализ

```
A a = b? new B() : new C();  
a.foo();
```

Если `foo()` в `B` и `C` один и тоже, то

`a.foo()` не виртуальный вызов
(можно инлайнить)

Типовой анализ

```
A a = b? bar() : baz();
```

...

```
a.foo();
```

Если **bar()** возвращает только **new B**,
а **baz()** экземпляры **new C**, то

a.foo() – опять неvirtуальный вызов
(можно инлайнить)

Типовой анализ

Откуда мы знаем, что возвращает **bar()** и **baz()**?

Глобальный анализ

- Глобальный анализ – анализирует все методы программы, вычисляя про каждый метод полезную информацию
- Результаты глобального анализа используются для оптимизации конкретного метода

Аллокация объектов на стэке

- Все Java объекты создаются в динамической памяти – Java heap (куча)
- Большинство объектов временные
- Хочется их размещать на стэке метода
- Escape анализ (анализ утечек) – определяет утекает ли объект в разделяемую память.

Пример

```
void foo() {  
    for (Object o: getCollection()) {  
        doSomething(o);  
    }  
}
```

Пример

```
void foo() {  
    Iterator iter = getCollection().iterator();  
    while (iter.hasNext()) {  
        Object o = iter.next();  
        doSomething(o);  
    }  
}
```

Пример

```
void foo() {  
    ArrayList list = getCollection();  
    Iterator iter = list.iterator();  
    while (iter.hasNext()) {  
        Object o = iter.next();  
        doSomething(o);  
    }  
}
```

Пример

```
void foo() {  
    ArrayList list = getCollection();  
    ArrayList.ListItr iter = new ListItr(list);  
    while (iter.hasNext()) {  
        Object o = iter.next();  
        doSomething(o);  
    }  
}
```


Пример

```
void foo() {  
    ArrayList list = getCollection();  
    ArrayList.ListItr iter = onStack ListItr();  
    iter.this$0 = list;  
    iter.cursor = 0;  
    iter.size = list.elemData.length;  
    while (iter.hasNext()) {  
        Object o = iter.next();  
        doSomething(o);  
    }  
}
```

Пример

```
void foo() {  
    ArrayList list = getCollection();  
    ArrayList.ListItr iter = onStack ListItr(list);  
    iter.this$0 = list;  
    iter.cursor = 0;  
    iter.size = list.elemData.length;  
    while (iter.cursor < iter.size) {  
        int index = iter.cursor++;  
        Object o = iter.this$0.elemData[index];  
        doSomething(o);  
    }  
}
```

Пример

```
void foo() {  
    ArrayList list = getCollection();  
    int cursor = 0;  
    int size = list.elemData.length;  
    while (cursor < size) {  
        Object o = list.elemData[cursor++];  
        doSomething(o);  
    }  
}
```

Пример

```
void foo() {  
    ArrayList list = getCollection();  
  
    int size = list.elemData.length;  
    for (int i = 0; i < size; i++) {  
        doSomething(list.elemData[i]);  
    }  
}
```

Анализ и оптимизации

- Часто бывают довольно сложными
- Требуют итеративного пересчета
- Глобальный анализ зависит от ВСЕЙ программы.

Анализ и оптимизации

- Часто бывают довольно сложными
- Требуют итеративного пересчета
- Глобальный анализ зависит от ВСЕЙ программы.

Все ли это может
себе позволить JIT?

JIT

Анализ и оптимизации

- Часто бывают довольно сложными
- Требуют итеративного процесса
- Глобальный анализ зависит



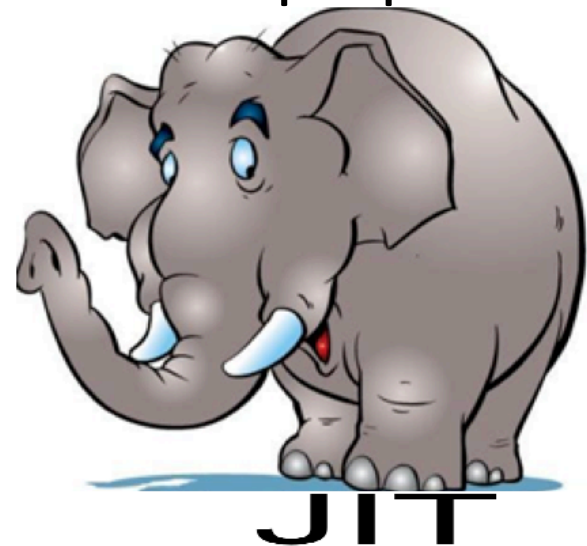
Все ли это может
себе позволить JIT?

JIT

Анализ и оптимизации

- Часто бывают довольно сложными
- Требуют итеративного пересчета
- Глобальный анализ зависит от ВСЕЙ программы.

Все ли это может
себе позволить JIT?



Динамические оптимизации

- Профилировка и селективная компиляция
- Открытая подстановка на основе профиля исполнения
- Оптимизация трасс исполнения
- Выбор оптимальных инструкций

Горячий код vs теплый

- А что будет, если у приложения нет ярко выраженного горячего кода?
- Долгий прогрев, результаты прогрева не используются при дальнейших стартах приложения



Динамические оптимизации

Может ли статический компилятор использовать динамический профиль исполнения?

Server side

- Процессорное время в облаках – дорого
- Через некоторое время работы сервера – профиль исполнения стабилизируется
- Почему этот профиль не передать статическому компилятору?



Не кодом единым ...

- Кроме кода приложения, есть еще код JVM
 - Управление памятью
 - Сборка мусора
 - Поток и синхронизация
 - Обработка исключительных ситуаций
 - ...
- Кроме Java кода, есть сторонний код
 - Native методы + нативные библиотеки (в т.ч. ОС)

Embedded

- Чем слабее железо, тем дороже динамическая компиляция
- Встроенные системы часто не обладают теми же вычислительными мощностями, что и настольные компьютеры/сервера

Mobile

- JVM on Mobile:



Mobile

- JVM on Mobile:
 - Платформенные классы



Mobile

- JVM on Mobile:
 - Платформенные классы
 - GC и Memory Manager



Mobile

- JVM on Mobile:
 - Платформенные классы
 - GC и Memory Manager
 - Reflection



Mobile

- JVM on Mobile:
 - Платформенные классы
 - GC и Memory Manager
 - Reflection
 - JIT



Mobile

- JVM on Mobile:
 - Платформенные классы
 - GC и Memory Manager
 - Reflection
 - JIT

Что не хватает?



Mobile

- JVM on Mobile:
 - Платформенные классы
 - GC и Memory Manager
 - Reflection
 - JIT

Зарядка!



Mobile

- У беспроводных устройств есть БАТАРЕЙКА
- Стоит ли ее тратить на динамическую компиляцию?



iOS

- Политика распространения приложений на iOS запрещает любую динамическую загрузку кода
- Для Java возможен либо интерпретатор, либо AOT

AOT компиляторы для Java

GCJ

Excelsior JET

Android ART

RoboVM

Avian

CodeNameOne

IBM J9

Java ME

Java SE roadmap

JDK 8

- Lambda
- JSR 310: New Date and Time API
- Nashorn: JavaScript Interoperability
- JavaFX Enhancements

8u40

- Performance Improvements
- Density and Resource Management
- Multi-Language Support Improvements
- Accessibility Enhancements
- Continued Java SE Advanced Features

JDK 9

- Modularity – Jigsaw
- HTTP 2.0
- Lightweight JSON
- Cloud optimized JVM
- Continued Java SE Advanced Features

- Ahead of Time Compilation

2014

2015

2016

2017

8u20

- G1 Performance Improvement
- JVM Performance Improvements
- Java Mission Control 5.4
- Advanced Management Console 1.0
- MSI Enterprise JRE Installer

8u60

- Bug Fixes
- Continued Java SE Advanced Features

Итоги

Статическая компиляция Java

- **ВОЗМОЖНА**
 - с сохранением всех возможностей Java
 - даже в присутствии нестандартных загрузчиков классов
- **ПОЛЕЗНА**
 - для защиты кода
 - быстрого старта
 - лучшего UX
 - улучшения производительности
 - экономии батареи, памяти, диска

Вопросы и ответы

Никита Липский,
Excelsior

nlipsky@excelsior-usa.com
twitter: @pjBooms

Ускорение приложений

